

REGULAMIN BŁASZKOWSKIEJ LIGI „GRY W TYSIĄCA” 2022/2023

- I. Cel ligi:
 - 1) Popularyzacja gier karcianych
 - 2) Możliwość spędzenia wolnego czasu i spotkań towarzyskich w inny ciekawszy sposób

- II. Organizatorzy:
 - 1) Burmistrz Błaszek Piotr Świdorski
 - 2) Centrum Kultury w Błazkach
 - 3) Radny Rady Miejskiej w Błazkach Marek Laskowski

- III. Termin i miejsce rozgrywek:
 - 1) Raz w miesiącu od października do maja (8 kolejek)
 - 2) Sala widowiskowa Centrum Kultury w Błazkach (godz. 10.00)

- IV. Uczestnicy:
 - 1) Mieszkańcy gminy Błazki i gmin ościennych powyżej 18-tego roku życia

- V. System rozgrywek, terminarz i zasady gry:
 - 1) System rozgrywek (zgodnie z zasadami gry w „Tysiaca”)
 - a) po trzy osoby przy stoliku (w każdej rundzie decyduje losowanie)
 - b) losowanie zawodników do każdych z trzech rund w każdej kolejce odbywa się osobiście
 - c) każda z ośmiu kolejek będzie składała się z trzech rund, tzn. każdy z zawodników rozegra w danej kolejce trzy gry
 - losowanie zawodników w kolejnych rundach danej kolejki odbywać się będzie wg zajętych miejsc w poprzedniej rundzie (decyduje kolejność kart punktacyjnych)
 - w przypadku (ewentualnie) zawodnika lub zawodników z wolnymi losami z każdych z trzech rund danej kolejki zawodnicy spośród siebie, w drodze losowania zagrają trzecią rundę
 - przed każdą następną rundą danej kolejki w pierwszej kolejności będzie losować (ewentualnie) zawodnik lub zawodnicy, który otrzymał (otrzymali) wolny los w poprzedniej rundzie, a następnie do nich będą dolosowywani pozostali zawodnicy
 - wszyscy zawodnicy, którzy w poszczególnych rundach (danej kolejki) wylosowali wolne losy będą umieszczeni na oddzielnej liście dostępnej każdemu zawodnikowi w trakcie trwających rozgrywek
 - d) brak udziału w trzech kolejkach z rzędu powoduje skreślenie zawodnika z listy uczestników

e) punktacja:

- liczba punktów będzie przyznawana w zależności od zajętego miejsca w danej rundzie:
 - I miejsce – 7 punktów
 - II miejsce – 3 punkty
 - III miejsce – 1 punkt
- po każdej kolejce punkty zdobyta przez zawodników (suma punktów z każdej rundy) będą sumowane i umieszczone w tabeli dostępnej na stronie internetowej www.ckb.blaszki.pl
- o końcowym miejscu w tabeli decyduje liczba zdobytych punktów
- w przypadku tej samej liczby punktów (zawodników z czołowej trójki) o wyższym miejscu między zainteresowanymi decyduje większa liczba zdobytych punktów z poszczególnych kolejek

2) Terminarz:

- a) Rozgrywki będą odbywać się w drugą niedzielę miesiąca
- w przypadku zmiany terminu, zawodnicy będą poinformowani wcześniej na stronie internetowej Centrum Kultury w Błaszczkach lub telefonicznie

3) Zasady gry:

- a. Kolejność kart od najsłabszej do najsilniejszej (talia 24 karty)
- Dziewiątki – pik, trefl, karo i kier – punktacji zero pkt
 - Walety – pik, trefl, karo i kier – po 2 pkt
 - Damy – pik, trefl, karo i kier – po 3 pkt
 - Króle – pik, trefl, karo i kier – po 4 pkt
 - Dziesiątki – pik, trefl, karo i kier – po 10 pkt
 - Asy – pik, trefl, karo i kier – po 11 pkt
- b. Powyższy zapis dostosowany jest do siły meldunków i tak:
- Pik /wino/ - 40 pkt
 - Trefl /żołędź/ - 60 pkt
 - Karo /dzwonek/ - 80 pkt
 - Kier /czerwień/ - 100 pkt
- c. Rozdający zmienia się zgodnie ze wskazówkami zegara.
- d. Przy każdym stole w ramach każdej gry zawodnicy wybierają spośród siebie protokolanta (zapis punktów).
- e. Rozpoczęcie gry to losowanie pierwszego rozdającego karty. Zawodnik po lewej stronie rozdającego jest na tzw. „Musiku”.
- f. Każdy zawodnik otrzymuje po siedem kart rozdawanych pojedynczo – trzy karty na stół „musik” też muszą być rozdawane pojedynczo.
- g. Zawodnik będący po lewej stronie rozdającego, jest na tzw. „100”, następnie zawodnicy odpowiadają pas lub zgłaszają podwyższenie gry, ale tylko o 10 pkt w stosunku do „musika” i poprzedniego zawodnika, z tym że bez meldunku nie można licytować powyżej 120 pkt.
- h. Zawodnik, który wylicytował najwyższą grę zabiera karty ze stolika, pokazując je (od „130”), ale zobowiązany jest rozdać pozostałym dwom zawodnikom po jednej karcie (bez ich odkrywania) oraz zgłoszenie ostatecznego poziomu gry, który nie może być niższy niż ten, który był zgłoszony w trakcie licytacji.
- i. W grze obowiązują dwie kardynalne zasady – dokładania do koloru i przebijania
- j. Rodzaje gier:

- bez atu, czyli bez meldunku i wtedy siła kart jest następująca: as, 10, król, dama, walet i 9, z tym że kolor na zejściu jest kolorem decydującym o zabraniu lewy: 9 pik może zabrać asa kier itp.
- z meldunkiem – karty zgłoszonego meldunku są trumfami, aż do ich wyczerpania lub ewentualnego zgłoszenia nowego meldunku i obowiązuje zasada dokładania i przebijania
- k. Zawodnik, który wygrał licytację zaczyna grę lub kładzie karty na stół, gdy zabiera wszystkie lewy / tzw. wykładany/
- l. Lewę zabiera ten zawodnik, który przy grze z meldunkiem przebił karty najwyższym trumfem lub najwyższą kartą z koloru, z którego zszedł zawodnik na zejściu, jeśli zawodnik nie ma trumfa w kolorze meldunku, może dołożyć dowolną kartę.
- m. Gra toczy się do ostatniej lewy, chyba że któryś z zawodników posiada takie trumfy lub karty, że jest w stanie zabrać ustaloną przez niego liczbę końcowych w danym rozdaniu lew. W razie pomyłki zawodnika grającego daną grę jako lidera – przegrywa grę i otrzymuje minus tyle punktów na ile zakontraktował grę.
- n. Po każdej grze dokonywany jest zapis punktów wg następujących zasad:
 - zawodnik, który zakontraktował grę otrzymuje punkty zgodnie z kontraktem, jeśli wygrał to jako plus, a jeśli przegrał to jako punkty minusowe.
 - pozostali zawodnicy, tyle ile ugrali z kart plus ewentualne meldunki, z tym że punkty do 1-zaokrągla się w dół, a punkty 6-9 w górę.
- o. Dopisywanie punktów danemu zawodnikowi do protokołu trwa tylko do 800 punktów, powyżej tej puli, resztę do 1000 musi ugrać wygrywając licytację.
- p. Obowiązuje zasada „karta stół” i zasada kolejności rzucania kart (zgodnie z ruchem zegara)
- q. Po zdobyciu przez jednego zawodnika równo lub ponad 1000 pkt dana gra zostanie zakończona

VI. Nagrody:

- 1) I, II, III miejsce – puchary + nagrody rzeczowe
- 2) Dla wszystkich uczestników pamiątkowe medale

VII. Zgłoszenie uczestnictwa:

- 1) Osobiście do dnia 20.10.2022 r. w:
 - Centrum Kultury w Błaszczach
 - Bibliotece Miejskiej w Błaszczach oraz Bibliotece Miejskiej w Gruszczykach
 - pubie Przystanek A`LASKA w Błaszczach
- 2) Po 20.10.2022 r., w dniu rozgrywania pierwszej kolejki, zgłoszenia nie będą przyjmowane.

VIII. Kwestie sporne rozstrzyga organizator i podejmuje niepodważalne decyzje.